

Правила по проведению и участию в соревнованиях по хоббихорсингу: конкур

Правила от 01.10.2023, правки от 27.12.2024

Применяются на соревнованиях, проходящих под эгидой АХР. Возможно применение на соревнованиях от других организаторах с указанием авторства.



Основаны на правилах Финской Ассоциации Хоббихорсинга, конного спорта и лёгкой атлетики.

Содержание

Основная информация о конкуре	3
Препятствия	3
Основная информация о препятствиях	3
Типы препятствий.....	4
Маршруты	5
Размер боевого поля	5
Схема маршрута.....	5
Сигналы	6
Персонал	7
Экипировка и амуниция	7
Судейство	8
Скоростные типы прохождения маршрутов	8
«На стиль всадника»	8
Штрафные очки.....	10
Соревнования на мощность прыжка	11
Разряды	13

Основная информация о конкуре

Конкур в хоббихорсинге во многом похож на конкур в конном спорте. Система присуждения штрафных очков и критерии оценивания выступлений основываются на правилах конкура в конном спорте. Вместо живой лошади всадники используют хоббихорса, поэтому технически в хоббихорсинг-конкуре оцениваются навыки спортсмена, которые включают в себя силу прыжка, скорость, баланс, выносливость и память.

В хоббихорсинге среди спортсменов допускается элемент игры – участники могут присваивать хоббихорсу характер и особенности навыков, допускаются поведение, свойственное лошадям: «прыжки» на месте и в движении, махание ногами. Придание хоббихорсу характера является уникальной особенностью и редко встречается в других хобби. Тем не менее, такое поведение не должно мешать окружающим, в некоторых случаях (например: при выступлении в зачете «На стиль всадника») это может быть неуместным и облагаться штрафными очками, поэтому мы рекомендуем заранее изучать правила к каждой дисциплине.

Препятствия

Основная информация о препятствиях

Препятствие состоит из двух элементов: жердь и стойки. Стойки используются парами, между ними находится жердь. Препятствия могут включать в себя и другие элементы, наиболее распространенные варианты: цифры и буквы, заложения и откосы (так называются «баннеры», являющиеся частью стоек и представляющие из себя некую фигуру).

Стандартизированной ширины (длины жердей) барьеров не существует, но рекомендуется использовать жерди длиной от 120 см и более на маршрутах высотой до 80 см. На маршрутах сложнее по конфигурации и высоте жерди могут сужаться до 100 см включительно.

Жерди должны быть сделаны из легких материалов для безопасности всадников. Рекомендуется использовать тонкие пластиковые трубы. Жерди, сделанные из иных материалов – дерево, железо и прочие тяжелые материалы – не рекомендуются к использованию, так как они могут привести к травмам спортсменов.

Колобашки могут быть сделаны из пластика, дерева или железа, но они должны быть не острыми, чтобы в случае, если спортсмен их задевает, это не приводило к травмам. Они должны устойчиво держать палку, чтобы в

плохих погодных условиях (сильный ветер, осадки) жерди оставались на месте, но при задевании без затруднений падали.

Рекомендуется нумеровать барьеры в соответствии с порядком их прохождения. Это облегчает просмотр и заучивание маршрута и направляет спортсменов в нужную сторону на маршруте.

Высота барьера измеряется от центра верхней жерди до пола. Высота барьеров должна соответствовать изначально заявленной высоте маршрута.

Типы препятствий

Чухонец (вертикаль) – самый распространенный вид барьеров. Это высотный барьер, состоящий из двух стоек и жердей.

Брусья (оксер) – высотно-широтное препятствие, состоящее из двух одиночных барьеров. Передняя жердь должна располагаться не выше задней – обе жерди должны быть на одной высоте, либо передняя должна быть ниже. Расстояние между двумя жердями в таких барьерах может быть от 20 до 40 см, допускаются брусья шире.

Тройник – высотно-широтное препятствие, состоящее из трёх жердей, расположенных по возрастающей сложности одна за другой по постепенно возрастающей высоте.

Стенка – высотное препятствие в виде стены, изготовленной из блоков или коробов. Для прибавки в высоте используются блоки (5 и 10 см высотой), которые являются разрушающимся элементом.

Водное препятствие – высотное препятствие с водной канавой или спортивным матом, изображающим воду. Само препятствие располагается перед, над или за канавой.

Канавы – широтное препятствие. Канавы могут быть сухой или сырой. Спереди допускается размещение заложения или барьера высотой не более 30 см. Задача спортивной пары заключается в преодолении заложения и ширины канавы, штрафные очки присуждаются за касание канавы ногами.

Система – системы состоят из двух или трёх препятствий. Расстояние между препятствиями в системе не стандартизировано, тем не менее, между барьерами должно быть от одного до трёх темпов. Все препятствия в системе помечаются одной цифрой и буквами – а, b, с – в соответствии с порядком их прохождения. Системы должны преодолеваться целиком, то

есть при остановке (закидке) в системе всадник должен преодолеть всю систему заново.

Маршруты

В отличие от курс-дизайнеров конкурных маршрутов в конном спорте, хоббихорсерам предоставляется бóльшая свобода для созданий маршрутов. Это происходит из-за того, что размеры барьеров, расстояния между ними и размер поля не стандартизированы, существуют только рекомендации. Курс-дизайнер маршрутов должен понимать, что маршрут должен быть составлен по подобию маршрутов в конном спорте: должны быть диагонали, плавные повороты, неопасные проезды и системы. Так как расстояния в проездах не стандартизировано, организаторы в праве сами решать, сколько метров будет между барьерами.

Размер боевого поля

Минимальный размер поля – 10x7 метров. Рекомендованный размер – 20x10 метров и больше. Боевое поле может быть больше для создания более длинных и сложных маршрутов. Рекомендуется ограничивать поле стойками, конусами или пометками на земле для предотвращения выхода за его границы во время выступления. Также рекомендуется выделять вход и выход с боевого поля.

Схема маршрута

Цифровая версия прохождения маршрута должна быта предоставлена не менее чем за час до начала маршрута. На ней должны быть отмечены барьеры и порядок их преодоления, старт и финиш. Барьеры должны обозначаться в соответствии с их конфигурацией, например: чухонец (вертикаль) одной линией, брусья (оксер) – двумя. Возможно обозначение иных элементов – декора, точной дистанции в проездах и системах и тд. Маршрут в печатном или цифровом виде должен быть в шаговой доступности относительно разминочного и боевого полей. О всех изменениях в маршруте организаторы обязаны сообщать не позднее 10 минут до начала маршрута.

Фактическая высота барьеров на маршруте не должна превышать заявленную высоту в протоколах. Но она может быть снижена на 5-10 см, о чем участники должны быть проинформированы, например: маршрут «высотой 40-50 см» или маршрут «высотой до 50 см».

На маршруте допускается пробная (показательная) езда, этот же спортсмен не должен принимать участие в данном маршруте. Пробная

езда существует для того, чтобы проверить безопасность и удобство маршрута, поэтому в случае проблематичного прохождения маршрута, барьеры и декорации могут слегка изменить свое положение.

Барьеры рекомендуется нумеровать, особенно на длинных маршрутах. На коротких (например: маршрут включает в себя 6 прыжков) нумерация может отсутствовать. Таблички с цифрами могут висеть на стойке, либо стоять снизу у стойки строго с правой стороны от барьера. Барьеры в системе должны быть обозначены дополнительными буквами – а, b, с. По решению организатора барьеры могут быть помечены красными и белыми флажками – красные на правой стойке барьера, белые – на левой. За повал декораций и номеров штрафные очки не присуждаются.

Если границы поля обозначены (например: забором, жердями), то их пересечение участником может привести к исключению из соревнований. Во время выступления всем, кроме работников и судьи, также запрещается пересекать эти границы и мешать прохождению маршрута.

Маршрут начинается с «ворота», то есть линии старта, расположенной за 2-3 метра от первого барьера, и заканчивается линией финиша, расположенной на таком же расстоянии от последнего барьера. Стартом и финишем также может считаться преодоление первого и последнего барьеров (время засекается с подъема ведущей ноги на первом барьере до момента касания ведущей ногой пола при приземлении на последнем барьере). О типе засекания участников должно быть сообщено заранее.

Сигналы

Судья должен давать сигналы, они могут быть звуковыми (колокольчик), вербальными (команды «начинайте» и «остановитесь») или не вербальными (жесты). Звуковой сигнал перед началом маршрута означает готовность судьи и дает 45 секунд участнику на начало прохождения маршрута.

Исключение всадника из соревнований рекомендуется отмечать двумя звуковыми сигналами. В случае, когда препятствие было разрушено не по вине всадника (например: погодные условия, неустойчивость конструкции) судья может подать звуковой сигнал для остановки спортивной пары. В это время помощники устраняют проблему. После этого даётся второй звуковой сигнал для продолжения прохождения маршрута. Время между двумя сигналами не засекается. То же самое происходит в случае, если всадник разрушил барьер при закидке.

Персонал

Для проведения соревнований по конкуру нужно минимум два человека: судья (он же засекает время) и работник, восстанавливающий разрушенные препятствия. Количество человек в команде зависит от уровня и масштаба соревнований, так, в команду могут также входить секретарь, курс-дизайнер, ассистент, объявляющий порядок выступлений и так далее.

Экипировка и амуниция

Требования к хоббихорсам:

На маршрутах высотой до 70 см включительно – отсутствуют.

На маршрутах высотой от 80 см включительно – размер хоббихорса должен быть не меньше 20х20 см.

Рекомендуется надевать спортивную одежду. Верх одежды всадника предполагает ношение не объёмной спортивной одежды по сезону: спортивные майки и футболки, топы, кофты с длинным рукавом, жилеты, не объёмные куртки. Низ одежды не должен быть слишком мешковатым, чтобы не вызывать затруднений в процессе преодоления препятствий. Допускается использование облегающей одежды (лосины), спортивных шорт или штанов.

Обувь всадника должна быть спортивной, подошва не должна скользить. Допускаются такие виды обуви как кроссовки, спортивные кеды. Выступление без обуви – в носках или босиком – также возможно. Строго запрещено использование обуви на каблуке, неспортивной обуви – ботинки, сланцы, поскольку это может привести к травмам.

Экипировка для конного спорта (бриджи, редингот, сапоги, шлем, защитный жилет) не рекомендуется к использованию на соревнованиях по хоббихорсингу, так как это может ограничить маневренность спортсмена.

Допускается использование специальных средств защиты ног: эластичных бинтов, а так же поддерживающих повязок.

На хоббихорсе должна быть амуниция с поводом, ведущим к голове хоббихорса, напоминающая уздечку. Дополнительные аксессуары: подперсы, мартингалы, ушки и иные элементы амуниции не запрещены.

Судейство

Скоростные типы прохождения маршрутов

«На чистоту и резвость/скоростной» – задача спортивной пары пройти маршрут за минимальное время и не набрать штрафных очков. Стиль прохождения не оценивается.

«В две фазы» – маршрут поделён на две части: в первой части учитываются только штрафные очки, во второй – штрафные очки и скорость прохождения. Чаще всего границей фаз является срединный барьер маршрута – например, 5 барьер в маршруте из 10 препятствий. Этот барьер помечается флажками, а также он изначально обозначен в цифровом виде на предпросмотре маршрута (обычно красным).

«С перепрыжкой» – спортивная пара должна чисто пройти основной маршрут, время учитывается в случае наличия временных ограничений. Перепрыжка – короткий маршрут, составленный уже из имеющихся барьеров, обозначается, как: 8,9,11,6а-в, 2,3. Перепрыжка всегда обозначается заранее, она может проводиться сразу же после основного маршрута, либо после всех выступлений на основном маршруте.

«По возрастающей сложности с джокером» - маршрут судится по очкам. Джокер – последний барьер, он выше других барьеров (высота должна быть заявлена заранее). Он стоит рядом с заключительным барьером, имея схожую траекторию. Каждому барьеру присуждается количество очков, соответствующее его номеру (1 барьер – 1 очко, 2 барьер – 2 очка и так далее), джокер имеет в два раза больше очков, нежели последний барьер (например, 10 барьер – 10 очков, джокер – 20 очков). При одинаковом кол-ве очков победитель судится по времени. При разрушении барьера из общей суммы очков вычитается кол-во очков, соответствующее номеру барьера.

«В два гита» - спортивная пара должна пройти два разных маршрута, которые судятся в «Скоростном» стиле: учитываются время прохождения и штрафные очки. Маршруты проводятся с перерывом. Для выявления победителя складываются время прохождения и штрафные очки с обоих маршрутов.

«На стиль всадника»

Этот стиль прохождения судится по пяти критериям:

1. Посадка всадника.

Оцениваются положение рук, корпуса, головы всадника, направление взгляда, сохранение равновесия, правильная посадка при преодолении барьера. На прыжках допускается наклонение корпуса вперёд. Плечи должны дублировать траекторию движения, то есть в поворотах плечи должны смотреть внутрь, на прямых – держаться ровно, прямо.

2. Положение рук и управление хоббихорсом, положение хоббихорса.

Оцениваются положение рук, их стабильность. Управление поводом, провисание. Наклон и поворот хоббихорса, сгибание в нужную сторону.

3. Сохранение темпа движения, правильность галопа, переходы

Оцениваются ритм, активность, равномерность, правильность галопа (всадник должен уметь преодолевать препятствия с двух разных ног). Преодоление линии старта и финиша с требуемым темпом движения, плавность переходов.

4. Траектории движения

Оцениваются сохранение правильной траектории движения, подход к препятствию по прямой, преодоление препятствия перпендикулярно и посередине, прохождение поворотов.

5. Общее впечатление.

Оценивается опрятность, чистота, правильность подбора амуниции, формы всадника, правильность приветствия, соответствие всадника и хорса, уверенность и поведение всадника.

Критерии «Посадка всадника» и «Сохранение темпа движения, правильность галопа, переходы» судятся по двойному коэффициенту.

Штрафные очки в зачете «На стиль всадника» записываются отдельно:

Повал препятствия – 4 ш.о.

Неправильный переход жерди – 2 ш.о.

Пропуск элемента – 10 ш.о.

Контргалоп менее 10 метров – 5 ш.о.

Контргалоп более 10 метров – 10 ш.о.

Для вычисления итоговой оценки складываются все баллы за 5 критериев (коэффициенты учитываются), далее от них отнимают штрафные очки и вычисляют итоговый процент езды (делят на 0,7). Итоговая оценка езды записывается в процентах.

Штрафные очки

Первое неповиновение (остановка или дополнительный круг перед препятствием)	4 штрафных очка
Второе неповиновение	4 штрафных очка
Третье неповиновение	Исключение
Разрушение препятствия	4 штрафных очка
Превышение нормы времени (в случае, если она установлена заранее)	1 штрафное очко за каждые 2 секунды
Нахождение одной из рук в воздухе без повода	1 штрафное очко за каждые 2 секунды
Падение (касание земли коленом, рукой или другой частью тела за исключением стоп)	Исключение
Использование бега (вместо галопа) на протяжении всего маршрута	Исключение
Начало преодоления маршрута до сигнала судьи или по прошествии 45 секунд после звукового сигнала	Исключение
Нарушение маршрута (порядка преодоления препятствий)	Исключение
Пересечение границ боевого поля	Исключение
Палка, находящаяся не между ног всадника более 1 секунды	Исключение
Неявка после повторного приглашения	Исключение
Неспортивное поведение участника: оскорбление других, вандализм, пренебрежительное отношение к хоббихорсу	Исключение

Правила на разминке и просмотре маршрута

За нарушение правил считается:

- Присутствие на разминке к маршруту, в котором всадник не участвует;
- Опасное и неспортивное поведение на разминке;
- Преодоление разминочных барьеров в не разрешенную сторону;
- Установка барьеров выше высоты маршрута, к которому проводится разминка;
- Преодоление барьеров во время просмотра маршрута.

Первое нарушение	Предупреждение
Второе нарушение	Исключение из текущих соревнований и/или аннулирование результатов

Возможны поблажки в связи с возрастом и/или неопытностью спортсменов.

Соревнования на мощность прыжка

Для соревнований на мощность прыжка рекомендуется использовать жердь длиной 150 см и больше. Для обозначения высоты нужно использовать не менее 4 жердей.

Для разминки участники могут использовать отдельное разминочное поле. В случае, когда разминка на отдельном поле невозможна организаторы должны предоставить участникам доступ к боевому полю и проводить разминку на соревновательном препятствии.

Соревнования начинаются с высоты 80 см. Участники в праве сами выбирать стартовую высоту в силу разного уровня подготовки. С 80 см до 120 см высота препятствия поднимается на 5-10 см, после 120 см высота препятствия поднимается на 3-5 см. Высота препятствия должна объявляться после каждого изменения.

На каждой высоте у всадников есть 3 попытки. Как только всадник преодолевает установленную высоту он автоматически переходит на следующую. Победитель определяется по количеству попыток, затраченных на финальную высоту. Участники, не преодолевшие высоту за 3 попытки заканчивают соревнования.

Участник и	80	90	100 см			110 см			115 см			120 см			125 см			130 см			133 см			Место
	с м	с м																						
Участник А (СВ 100 см)			О			О			Х	Х	О	О			Х	О		Х	О		Х	О		1
Участник Б (СВ 110 см)						О			Х	О		О			Х	О		Х	Х	О	Х	Х	О	2
Участник В (СВ 110 см)						О			О			Х	О		Х	О		О			Х	Х	Х	3

Всадник А начал соревнования с высоты 100 см, всадники Б и В с высоты 110 см. На высоте 133 см соревнования были окончены. Всадник А преодолел эту высоту со второй попытки, а всадник Б – с третьей. Эти всадники не преодолели следующую высоту (136 см). Всадник В не преодолел высоту 133 см, его финальный результат – 130 см. Из трех участников, всадник В занимает третье место.

Окончанием соревнований служит отказ участников от преодоления следующей высоты или 3 неудачные попытки преодоления высоты.

На соревнованиях на мощность прыжка должны быть установлены стартовая и финишная линии, которые должны пересечь участники. Они должны находиться не менее, чем за 3 метра до и после преодолеваемого препятствия. Неповиновение или падение после пересечения стартовой линии считается за попытку. Время на попытку не засекается. Тем не менее, после сигнала судьи у всадника есть 1 минута на начало выступления.

Разряды

1. Для выполнения разряда необходимо принять участие в спортивных соревнованиях под эгидой АХР.
2. Для присвоения разряда необходимо получить членство Ассоциации Хоббихорсинга России и написать по номеру +7(999)294-91-28 в Телеграмм.
3. Если на одних соревнованиях всадник квалифицирован на несколько разрядов разного уровня, то присваивается наиболее высокий из всех.
4. Срок действия разряда – один год.

Классический конкур; таблица № 1

		Спортивные звания		Спортивные разряды			Юношеские разряды		
Высота	Ед. измерения	МС	КМС	1 взр	2 взр	3 взр	1 юн	2 юн	3 юн
110 см	Штрафные очки (не более)	0	4						
100 см	Штрафные очки (не более)		0	4					
90 см	Штрафные очки (не более)			0	4				
80 см	Штрафные очки (не более)				0	4			
70 см	Штрафные очки (не более)					0	4		
60 см	Штрафные очки (не более)						0	4	
50 см	Штрафные очки (не более)							0	4
40 см	Штрафные очки (не более)								0

Классический конкур; таблица № 1.1

Условия выполнения норм		
Количество прыжков, минимум	Спортивные звания	10
	Спортивные разряды	10
	Юношеские разряды	8
Уровень соревнований	1. Спортивные звания можно выполнить на соревнованиях под статусом не ниже всероссийских. 2. Спортивные и юношеские разряды можно выполнить на соревнованиях под статусом не ниже региональных.	
Занять место	Спортивные звания	
	МС	1-5
	КМС	1-10
Количество участников, минимум	Спортивные звания	10
	Спортивные разряды	10
	Юношеские разряды	-

Конкур, соревнования на мощность прыжка; таблица № 2

	Юношеские разряды			Спортивные разряды			Спортивные звания	
	3 юн	2 юн	1 юн	3 взр	2 взр	1 взр	КМС	МС
Высота, необходимая для получения разряда	80 см	90 см	100 см	110 см	120 см	125 см	130 см	135 см

Конкур, соревнования на мощность прыжка; таблица № 2.1

Условия выполнения норм		
Уровень соревнований	1. Спортивные звания можно выполнить на соревнованиях под статусом не ниже всероссийских. 2. Спортивные и юношеские разряды можно выполнить на соревнованиях под статусом не ниже региональных.	
Занять место	Спортивные звания	
	МС	1-5
	КМС	1-10

**Разряды, присвоенные за классический конкур и за конкур на мощность прыжка имеют равную силу и записываются как «[разряд] по конкур».*